

3 МАРТА 2020

СТИЛЬ ПОДАРКИ

Полная презентация
Триумфальная арка **16**
Редкое фото **20**
Золотой твид **34**
Новая пантера **36**
Счастливые часы **44**

ЗАСЛУЖЕННЫЙ ОТДЫХ О DUKLEY HOTEL & RESORT СЕРГЕЙ ДАНИЛЯН



На уединенном полуострове Завала, в Будве, в окружении сосен, кипарисов и оливковых деревьев (сейчас, вдобавок ко всему этому великолепию, можно застать и цветущую мимозу), отдохнуть и насладиться морскими видами предлагает гостям пятизвездный отель Dukley Hotel & Resort.

Будва, когда-то небольшой и тихий прибрежный городок, а теперь — центр черногорского туризма, известный хорошо сохранившимися средневековыми стенами, песчаными пляжами и шумной ночной жизнью. Имя отеля получил от латинского названия города в современной Черногории Doclea (здесь говорят Дукля — отсюда английский вариант написания), сыгравшего важную роль в римский период истории региона.

В Dukley Hotel & Resort 50 резиденций класса люкс (дизайн для каждой индивидуальны). Можно отдохнуть на одном из трех пляжей отеля или провести время у бассейна на крыше Infinity Pool Club, где в голубой воде отражаются бухта и полуостров Завала. Окрестности впечатляют: Которская бухта, каньон реки Тары, одно из крупнейших на Балканах Скадарское озеро, национальный парк Ловчен и остров Ада-Бояна — рай для кайтсерферов. Из прочих развлечений: прогулки на яхте и пешком по горам с опытным гидом, в сезон — дайвинг и вейксерфинг. А если захочется отправиться исследовать окрестности Старого города, у отеля вас заберет лодка и отвезет, куда скажете.

Гастрономическую команду молодых шефов курорта возглавляет Душан Лазор. Его стиль — стремление сочетать современные техники Северной Европы, яркие вкусы Южного Средиземноморья, азиатское уважение к любому продукту и американскую уверенность в том, что клиент всегда прав. Классические легкие блюда гостям отеля предлагают отведать прямо на пляже, по вечерам подают произведения высокой кухни. А на заходе солнца купание при зажженных свечах под звуки саксофона или гитары дополнит глоток местного вина.

